# Utiliser le cadastre pour ajouter des bâtiments

#### **Configuration de JOSM**

• Télécharger JOSM ici : <u>http://josm.openstreetmap.de/download</u>

La dernière version disponible est généralement stable. Ce tutoriel a été rédigé en utilisant la version 1779.

 Dans les préférences (F12), aller dans l'onglet des greffons Cliquer sur *Télécharger la liste* puis *Actualiser*.

Ajouter le greffon cadastre-fr et validator.

- Toujours dans les préférences, aller dans l'onglet des projections Choisir *Lambert Zone (France)* comme Méthode de projection.
- Fermer puis redémarrer JOSM. Il ne sera pas nécessaire de refaire les opérations précédentes pour les utilisations futures.

#### Tracé des bâtiments

- Télécharger les données OpenStreeMap existantes (Ctrl+Maj+D) pour une zone.
- À un niveau de zoom suffisamment élevé (15m comme échelle en haut à gauche de l'écran par exemple), télécharger les images du cadastre (F11). Les images seront téléchargées pour la zone visible à l'écran et il faudra donc déplacer la vue à l'écran puis retélécharger les images du cadastre pour les zones adjacentes.

Vous devriez voir quelque chose comme cela :





• Avant de tracer les bâtiments, voici quelques informations sur les images du cadastre



Les zones oranges sont des bâtiments, alors que les zones roses possèdent un toit mais pas forcément de mur (préau par exemple). Seules les zones oranges seront donc à marquer comme bâtiment.

En ce qui concerne les lignes :

- Les lignes blanches sont des séparations physiques entre les bâtiments
- Les lignes noires continues sont les limites des parcelles cadastrales. Ce sont le plus souvent des séparations entre plusieurs bâtiments mais pas systématiquement.
- Les lignes en pointillés ne doivent pas être prises en compte.
- Tracer maintenant le premier bâtiment en créant un chemin fermé suivant les limites du bâtiment. Appliquer à ce chemin l'attribut **building=yes**.



• Deux bâtiments adjacents doivent réutiliser les mêmes nœuds.



• Certains bâtiments peuvent avoir un trou (une cour intérieure par exemple). Dans ce cas-là, tracer le contour extérieur du bâtiment ainsi que le contour du trou. Ne placer l'attribut **building=yes** que sur le contour extérieur.

Ouvrir ensuite l'onglet Relations en cliquant en bas à gauche de la fenêtre sur l'icône

Sélectionner les chemins intérieur et extérieur puis cliquer sur *Nouveau* dans l'onglet Relations. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur *Ajouter la sélection*.

18-ji

- Dans la première partie de la fenêtre, ajouter l'attribut **type=multipolygon** à la relation comme sur l'image ci-dessous.
- Dans la deuxième partie de la fenêtre, attribuer le Rôle **inner** au chemin intérieur et le Rôle **outer** au chemin extérieur.

	1.1.1		Calques		-# 🛙		
	2	Éditer une no	uvelle relation		×		
78	Basique						
	Étiquettes (une valeur vide supprime l'étiquette)						
	Clé		and the state of a	Valeur	Fi		
	type		multipolygon				
	·				2		
	Members: 2 (linked: 0)	0	<i>i</i>	11.2			
	outer	CCCUp CCCUp CCCUp CCCUp	be par	lle			
	inner	S 6 nœuds					
			I				
- / IJ - I							
					3		
$\sim$					3		
n de la companya de l	📄 Déplacer vers le 🐺 A	jouter la sélecti	<u>E</u> upprimer la	a sél 🎽 S	ort 🖸		
00	🔁 Déplacer vers le 🛛	🖁 Supprimer	👔 Télécharger	les	2		
00 🔪							
	App	oliquer les modifi	cations 🕺	Annuler			
and the second se							
	<u>V</u>	8	2 Nouveau	📝 Édition 🛛 🗍	Supprimer		
10	/		Erreurs de va	alidation	-# 2		

• Cliquer sur Appliquer les modifications.

## Ajout des adresses

Maintenant que les bâtiments sont tracés, on peut ajouter leur adresse. Le numéro d'adresse est visible sur le cadastre entre le bâtiment et la rue.

Deux cas peuvent alors se présenter :

- Si le bâtiment n'a qu'une seule adresse, il suffit alors de le sélectionner et d'ajouter les attributs addr:housenumber=son\_numéro et addr:street=sa\_rue.
- Si le bâtiment a plusieurs adresses (éventuellement dans plusieurs rues différentes), alors on crée un point sur le contour du bâtiment pour chaque numéro. On applique ensuite aux points les attributs addr:housenumber=son\_numéro et addr:street=sa\_rue.

On crée ensuite une relation entre les numéros d'adresse d'une rue (que ce soit sur un bâtiment ou sur un point placé sur le contour d'un bâtiment) et la rue elle-même. Pour cela, on peut soit sélectionner toutes les adresses d'une rue et la rue à la main, soit tout sélectionner d'un coup en recherchant le nom de la rue avec JOSM (Ctrl+F). Une fois ces objets sélectionnés :

- Cliquer sur *Nouveau* dans l'onglet Relations. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur *Ajouter la sélection*.
- Dans la première partie de la fenêtre, ajouter les attributs **type=associatedStreet** et **name=nom\_de\_la\_rue** à la relation.
- Dans la deuxième partie de la fenêtre, attribuer le Rôle house aux numéros, et le Rôle street à la rue.

		All and a second	Cal	ques nom )BLE			-# 🖸			
		9 - C	+	+	%	8	<b></b>			
N all	11		🗩 🗟 – Pro	priétés/Api	partenance	5	-14 🖸			
	11	<u> </u>	Bâtiment	s/Bâtiment		-				
				Clé		Valeur				
	2	Créer	une nouvelle	e relation			×			
	Basique									
	Étiquettes (une valeur vide supprime l'étiquette)									
	Clé			Valeur						
	name			Rue de Bonne						
	type		assoc	latedStreet						
and a state	Members: 6 (linked: 0)									
	Rôle		Occupé par			lié				
	house	5 6 no	euds							
	nouse		de Bonne (4 n	muds)						
	house	<b>%</b> 4 no	euds							
11 11 11	house	😴 4 no	euds							
	house	💦 5 no	euds							
	Déplacer vers le	🖡 Ajouter la	sélecti 📇 S	upprimer la	a sél	2 S <u>o</u> r	t			
	🔁 Déplacer vers le	🗑 Suppri	mer 👔	Félécharger	les					
		🖥 Appliquer le	s modificatior	15 🐰	Annuler					

• Cliquer sur Appliquer les modifications.

### Vérification

Il y a deux éléments principaux à vérifier :

Les polygones définissant les bâtiments doivent être fermés. Pour cela, on utilise le greffon Validator de JOSM en cliquant sur son icône. Sélectionner ensuite toutes les données (Ctrl+A) puis cliquer sur *Valider*. Un bâtiment non fermé apparaitra dans les avertissements.



• Pour vérifier que l'adressage a été correctement effectué, on utilise OSMInspector de Geofabrik : <u>http://tools.geofabrik.de/osmi/?view=addresses</u>